***PROPUESTA MÓDULO PROYECTO CICLO GS FP***

***CURSO ACADÉMICO 2023/2024***

**CFP JUAN XXIII.**

CICLO FORMATIVO (señala): 1. ADGS02…. 2.COMS01…. 3. IFCS01…. 4. IFCS02…. 5. IFCS03… 6.SSCS01….

|  |
| --- |
| **TÍTULO DEL PROYECTO:** Volando Voy |

1. **Memoria de ejecución del PROYECTO.**

|  |
| --- |
| * 1. **Objetivos:** (Claros, comprensibles y a ser posible cuantificables)   Mostrar al usuario diferentes sitios turísticos (pueblos, ciudades). El usuario puede crearse una cuenta (usuario, imagen de usuario y contraseña) para interactuar con ella, comentar sobre los sitios y poner valoraciones.   * 1. **Unidades de Competencia asociadas** (**módulos):** (Qué módulos del Ciclo tienen más relación con tu proyecto).   Bases de Datos, Programación, Programación Multimedia y dispositivos Móviles, Acceso a Datos. Desarrollo de Interfaces e inglés.   * 1. **Características del Proyecto** (Señala el indicado):  1. **Investigación.** (De producción de un objeto tecnológico o desarrollo aplicado).   Hemos investigado como crear esta aplicación usando MAUI y encontrar una Api de Mapas para la aplicación. Probamos con Places API, JavaScript API y Geocoding API. Pero al final usamos Places API (New) y Maps SDK for Android.   1. **Gestión.** (Análisis de o elaboración de proyectos de investigación y desarrollo, puesta en marcha de un proceso, o estudios de viabilidad).   Planeamos dividir el proyecto en unidades funcionales de desarrollo y aplicar una metodología Agile basada en Scrum.   1. **Bibliográfico.** (Evaluación crítica de una serie de trabajos científicos publicados recientemente sobre algún tema relacionado con tu ciclo).   Nos costó entender cómo funcionaba el lenguaje de programación MAUI, pero lo conseguimos ya que era parecido a Flutter que dimos en Programación Multimedia.   * 1. **Metodología y estrategias.** (Breve descripción de la planificación y ejecución).   Hemos utilizado la metodología Agile SCRUM para desarrollo de la aplicación con iteraciones incrementales y hemos realizado las reuniones a lo largo del proyecto. Las reuniones han sido como mínimo 1 día por semana para poner puntos en común.   * 1. **Utilización de las TICs:** (Recursos informáticos). * **MAUI:** por tener un código multiplataforma, para una mayor compatibilidad al ejecutar la aplicación en diferentes entornos. * **.NET:** porque el lenguaje de programación aplicación .NET porque permite interactuar con los usuarios y utilizar sistemas de Bases de Datos. * **Supabase:** como gestor de Base de Datos online. * **GitHub:** como repositorio de archivos. * **Visual Studio:** como entorno de desarrollo. * **Places API (New) y Maps SDK for Android:** para incluir mapas en la aplicación.   1. **Documentación técnica a emplear:** (legislación, software, etc..). * Visual Studio * GitHub * Supabase * Apis de Google: Places API (New) y Maps SDK for Android   1. **Plan de Trabajo (lecturas, visitas, estudios, cálculos, …)**   Investigación del lenguaje de programación MAUI y de las APIs de Google para incluir un mapa en la aplicación.  División de Ventanas:   1. Login (Francisco) 2. Localidad (David) 3. Detalles de Localidad (David) 4. Crear Localidad (Francisco) 5. Retos (Antonio) 6. Crear Retos (Antonio) |

1. **Coordinador/ Tutor del Proyecto.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre y Apellidos | Departamento. | Módulos que imparte. |
| Aníbal Martin | Informática | SGE, DAW |

1. **Miembros que lo componen**

|  |
| --- |
| David Corredor Miguel  Antonio Castillo  Francisco León |

1. **Cronograma**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Fecha presentación | Fecha aprobación | Fecha revisión | Fecha finalización | Fecha evaluación |
| 08/01/2024 | 08/01/2024 | N/A | 13/06/2024 | 13/06/2024 |